**024-Оператори**

**Дз**

Завдання 1

Використовуючи Visual Studio 2010 створіть проект за шаблоном Console Application.

Створіть структуру, яка описує точку в тривимірній системі координат. Організуйте можливість складання двох точок, через використання перевантаження оператора +.

Завдання 2

Вивчіть основні конструкції і поняття, розглянуті на уроці.

Завдання 3

Створіть клас Block з 4-ма полями сторін, перевизначите в ньому методи: Equals - здатний порівнювати блоки між собою, ToString - повертає інформацію про поля блоку.

Завдання 4

Створіть клас House c двома полями і властивостями.

Створіть два методу Clone () і DeepClone (), які виконують поверхневе і глибоке копіювання відповідно. Реалізуйте простий спосіб перевірки.

Завдання 5

Створіть клас, який буде містити інформацію про дату (день, місяць, рік). За допомогою механізму перевантаження операторів, визначте операцію різниці двох дат (результат у вигляді кількості днів між датами), а також операцію збільшення дати на певну кількість днів.

Завдання 6

Зайдіть на сайт MSDN.

Використовуючи пошукові механізми MSDN, знайдіть самостійно опис теми по кожному прикладу, який був розглянутий на уроці, так, як це представлено нижче, в розділі «Рекомендовані ресурси», опису даного уроку. Збережіть посилання і дайте їм короткий опис.

**Рекомендовані ресурси**

MSDN: object (Довідник по C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/9kkx3h3c.aspx

MSDN: клас object

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.aspx

MSDN: ICloneable - інтерфейс

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.icloneable.aspx

MSDN: Перенавантажувані оператори (Керівництво з програмування на C #) http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/8edha89s.aspx